

Кто победит???



Помощь новичкам



или как прокачаться  
за три дня

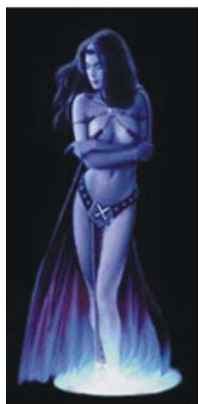
# Polymorf News



Обман Гоблинов  
Что же нас ждет?!

# Новости

## Новый глава Братства Воинов



ISPOLIN - глава клана Братство Воинов отдал власть в руки Люльки. А сам стал Хранителем Гипербореи. Мне остается только пожелать удачи Люльке в успешном руководстве над Братством Воинов и ISPOLIN`у в успешной работе в гильдии хранителей.

## Начинаем с библиотеки и заканчиваем кроссвордами и паззлами

Для начала объясню, что такое паззл. Паззл – это головоломка, ребус(Puzzle). На форуме выдвинули вопрос о библиотеке ГБ. В ней очень долго не обновлялись данные. Таблица опыта только до 3-его уровня, список кланов очень старый. Похоже некоторых гиперборейцев это стало раздражать. Хочу заметить, что в библиотеке сказано о тех вещах, которых еще в ГБ не существует. И постепенно, отходя от этой темы гиперборейцы перешли к головоломкам. «Хочется, чтобы пока сидишь в библиотеке, можно было разгадывать кроссворды, паззлы, а за них начисляли бонусы» - такова основная мысль второй половины темы про библиотеку. Посмотрим, чем закончится обсуждение этого вопроса.

## Рекламная акция

Временное (только 21.06.2006) увеличение ставки на привлечение новобранцев.

Теперь за заход по вашей ссылке на привлечение можно получить 50 дин. за 1 раз.

## Обман Гоблинов

Комиссия по контролю за строительством смогла добраться до так называемой страны гоблинов. Все оказалось не так как мы ожидали. Торговля, обмен знаниями - все это оказалось мечтой. Мы оплачивали и строили дорогу к кроваждному городу орков.

Как оказалось, гоблины - это посыльные на службе у орков. Хотя сами коварные гоблины и расположились в долине, но там они не имеют никакой власти. Орки кроважадные убийцы и пожиратели людей. Они не знают честных поединков, турниров, состязаний, так привычных нам, людям. Они просто убивают...

И теперь из-за подлости гоблинов у нас появился враждебный сосед, до которого и главное которому, легко до нас добраться.

Что нас ждет в ближайшее время?

Более подробную информацию читайте в этом номере.

## Подробности разведки

Орки - полноценная раса, живущая в своем городе, так же как и мы люди живем в Каргополе. Один разведчик обустроил землянку, для наблюдения за ними. Связаться с ним можно из новой версии и использовав для явки такие данные:

Логин: NOrk

Пароль: 123456

## Орки развиваются.

Все больше и больше появляется орков в Глумвилле. Они набирают силу, крепнут и готовятся к войне.



В этой статье Вы узнаете: Кто же такие кровожадные Орки; Как с ними бороться; Стоит ли готовиться к предстоящей войне; где будут происходить кровопролитные сражения? И наконец, где живут эти монстры и как туда попасть? Только факты и ничего лишнего! Смело читайте эту статью!

Название этого города – Глумвилль. Все гиперборейцы наконец-то узнали, что это за таинственные существа. А это – обычные игроки! Стать орком можно, зарегистрировав нового персонажа, в регистрации выбрать расу – орк. Глумвилль напоминает Каргополь тем, что это тоже город, в котором есть тренировочный центр, библиотека, магазин, источник, и помойка. Должен заметить, в помойке бои проходят и с людьми из Каргополя, то есть помойка объединенная. 777 ответил на это так: «Пусть с детства привыкают». В недалеком будущем орки и люди будут биться друг с другом, причем бои будут кровавые. Конечно орки не такие сильные, как люди, поэтому



Вот так они выглядят.

сразу к битвам мы не приступим. Броня у орков будет каменная, а значит самый высокий параметр у них: сила. Орки не могут стать магами. Передачи денег, предметов между орками и людьми невозможны. Сразу

говору – торговля, обмен предметами с гоблинами всего лишь несбывшаяся мечта, вместо этого нас ожидает холодная война. Сейчас идет голосование «Объединять канал с



Глумвиллем или нет». Вы можете проголосовать на форуме. Что ж, атмосфера в ГБ накаляется! Некоторые гиперборейцы в панике, они боятся встретить противника, другие же уверены в своей победе. Так же известно, что при столкновении орка и человека в различных локациях



(лесопилка, неизведанные земли, мертвые земли и т.д.) будет происходить кровавая битва. Объясню: в бой автоматом закидывать не будет, а вот напасть без потери лицензии – запросто. Итак, что нас ожидает в ближайшее время – неизвестно, но мирные времена уже давно прошли...



Журнал «Polymorf News» будет держать Вас в курсе всех происходящих событий «Войны людей и орков».



Тень Избранного



## Мельница в Глумвилле.

Очень привлекает внимание мельница в Глумвилле. Возможно, это обычная декорация города, но не все здания работают в стране орков, и, мельница может стать местом добычи какого-нибудь предмета. Мельница может быть, как конюшня, то есть там будет

необходимо работать, зарплатой являться могут дины. Также мельница может стать местом добычи компонента создания Великих шлемов орков, или какого-нибудь другого предмета брони и одежды. Как говорится: «Поживем – увидим!» :)



Тень Избранного

# Азы для начинающих.

Итак... Мы, как и обещали, будем писать в каждом номере журнала часть прокачки персонажа в ГБ. В этом номере мы опишем прокачку с 0 до 3го уровня. Это будет особенно полезно людям, которые только что зарегистрировались, но в городе нет никого у кого можно спросить что-нибудь по этому поводу. Ну! Поехали!!!

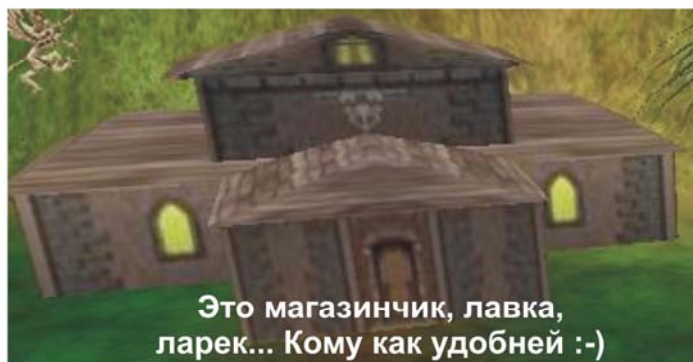
Несколько минут назад вы сидели около монитора (если конечно, вы не являетесь счастливым пользователем высокоскоростного соединения☺) и ждали... ждали... ждали... и вот, наконец вы скачали клиент самой игры. Процесс регистрации, думаю, объяснять вам не стоит, там все предельно просто, заполнить формы, думаю, сможет любой.



Начинается все с того, что вы оказываетесь в Каргополе. Первое, что попадется вам на глаза – это склеп и лабиринт, но туда еще рано(про них я расскажу в следующих номерах). На руках у вас всего 3 динария, не густо, но на первое время вам больше и не потребуется. Первое что вам нужно сделать – распределить статьи. Для этого надо зайти в меню персонажа и раскидать свободные. В основном на 0м уровне прокачивают только выносливость и силу, но это по вкусу. Экспериментируйте, все-равно до 3го

уровня перекидка статов бесплатна, так что можете попробовать разные варианты и остановиться на лучшем. Теперь надо зайти в магазин и купить там любительский кинжал, денег должно хватить ровно на него. Сразу отмечу что деньги в игре можно зарабатывать тремя способами:

Первый, он же самый распространенный для новичков – это привлечение новобранцев. Для этого нужно всего лишь распространять ссылку. За каждый заход по этой ссылке с оригинального IP вы будете получать по 10 дин.



Второй способ, по которому можно заработать – это повышение знаний в библиотеке. Для этого надо зайти в библиотеку(как она выглядит я расскажу немного ниже) и посидеть там 3-5 минут.

И, наконец, четвертый способ зарабатывания денег – это бои. За победу вам дается определенное количество динариев.

Теперь надо взять кинжал в руки. Заходим в инвентарь и щелкаем по надписи под кинжалом «надеть». Все. Теперь можно переходить к самой прокачке. До 3го уровня, вы сможете качаться только на Тренерах или с другими игроками. Как качаться – решать вам, но могу сказать что тренеры слабее других игроков, следовательно тренироваться лучше на нем.

Победив примерно в 16-17 боях, вы получите 1 уровень. За уровень вам дадут несколько свободных статов и немного динариев. Раскидываем статы, покупаем новые шмотки и вперед. И так должно продолжаться пока вы не наберете 3й уровень.

И напоследок дам описания зданий куда вы сможете попасть.

Магазин. Без комментариев, думаю все знают зачем он.



Арена – то же что и тренировочный центр, но бои проходят в 3D пространстве.

Сразу скажу игра начинается только на 3м уровне, так что если вдруг вам надоест, не думайте что это вся игра. Самое интересное еще впереди!!!;)



Библиотека. Здание соседнее к магазину, там находится вся информация по игре. Сайт, форум. Возможен заработок денег. 5 дин. – 1 раз в день.

Тренировочный центр – проходят бои как дуэльные, так и массовые.



## Свет и тьма. Две судьбы

На форуме ГБ Гендальф – глава клана Лорды поднял вопрос о положительной и отрицательной морали. Цитирую часть его фразы: «Может сделать чтобы персонажи с отрицательной моралью ночью были сильнее, наносили больше урона и.т.п допустим с 22:00 до 09:00 А персонажи с положительной, соответственно противоположно, днём сильнее а ночью слабее с 09:00 до 22:00...».

Должен признать, идея оказалась стоящей обсуждения. Любой желающий может рассказать на форуме ГБ свое мнение. Светлый воин или темный... Эти слова подразумевают сущность героя, мораль не должна влиять только на предметы. Свет и тьма – это обличие героя, соответственно оно должно влиять на что-то. Нам остается только догадываться, как на это ответят НЕЧТО и 777. Уверен, у каждого есть свои идеи и предложения, ведь до сих пор мы выбираем мораль лишь для того, чтобы надеть ту или иную вещь. Если что-то сделают с моралью, то может произойти четкое разделение на светлых воинов и темных. Гипербореяцы будут выбирать сторону и для того чтобы быть, например ночным вампиром или же паладином света. У каждого будут свои возможности. Повторяю, это возможно лишь в том случае, если администраторы игры (они же создатели) одобряют эту идею. Понимаю, всем хочется нововведений в игру, но сделать это не так уж и просто, поэтому давайте просто обсудим свет, обсудим тьму, а администраторы решат.



Тень Избранного

# Юмор ГБ

Господа. Потерялся новичек. Третий левл.  
Зовут Саша. Если кто найдёт мальчика, просим:  
прокачайте его по-нормальному.

\* \* \*

Гоблин-Шаман встречает Гоблина:

- Я тебе сказал написать в объявлении, что собрание отряда состоится во вторник, а не "после понедельника"!
- Я не знал как правильно написать: вторняк или вторнек.
- Дебил, надо было в словаре посмотреть!
- Я смотрел, там на "Ф" только "фуфайка"...

\* \* \*

- Все, я больше по лесу не хожу. Меня Гобы избивают!!!
- Что - серьезно?
- Нет, блин, с шуточками...

\* \* \*

- Сказка. Было у отца три. . . так нет же, он за четвертой побежал.

\* \* \*

Гоблина спрашивают:

- У тебя было шесть эликсиров. Половину ты отдал своему брату. Сколько эликсиров у тебя останется?

Гоб отвечает:

- Пять с половиной.

# Доска почета ГБ



И конечно же в первом номере мы опубликуем фотографию Kleo-Poison. Как вы все наверно знаете, Клео занимает пост Верховного Хранителя. Посмотрите на нее. Ну разве не красавица?! ;)

В каждом номере мы будем размещать Ваши фотографии. Фотографии могут быть как обычными, так и измененными. Например, вы можете сменить фон и т.д. Фотки присылайте с комментариями.

Правила:

1. Фотографии должны быть реальные.
2. Фотографии должны быть Вашими.
3. Каждый человек может присылать только одну фотку.

**Над журналом работали:**

**Оформление: NS88**

**Статьи: Тень Избранного**

**Художник: NS88**

**E-Mail для связи: [polymorfnews@rambler.ru](mailto:polymorfnews@rambler.ru)**

**Все Ваши работы присылайте на этот почтовый ящик.**

**Начиная со следующего номера появится рубрика вопросы читателей. Так что присылайте свои вопросы на наш E-mail.**